<http://www.baike.com/wiki/MODULEENTRY32&prd=so_1_doc>

这个结构描述了一个条目从一个列表，列举了一个指定的进程所使用的模块。   
  
　　typedef struct tagMODULEENTRY32 {   
  
　　DWORD dwSize;   
  
　　DWORD th32ModuleID;   
  
　　DWORD th32ProcessID;   
  
　　DWORD GlblcntUsage;   
  
　　DWORD ProccntUsage;   
  
　　BYTE \*modBaseAddr;   
  
　　DWORD modBaseSize;   
  
　　[HMODULE](http://www.baike.com/sowiki/HMODULE?prd=content_doc_search) hModule;   
  
　　[TCHAR](http://www.baike.com/sowiki/TCHAR?prd=content_doc_search) szModule[[max\_path](http://www.baike.com/sowiki/max_path?prd=content_doc_search" \o "max_path)];   
  
　　TCHAR szExePath[MAX\_PATH];   
  
　　DWORD dwFlags;   
  
　　} MODULEENTRY32, \*PMODULEENTRY32, \*LPMODULEENTRY32;

## 成员/MODULEENTRY32 [编辑](http://www.baike.com/wiki/MODULEENTRY32&prd=so_1_doc)

**dwSize**   
  
　　指定结构的长度，以字节为单位。在调用Module32First功能，设置这个成员SIZEOF（MODULEENTRY32）。如果你不初始化的dwSize，Module32First将失败。   
  
　　**th32ModuleID**   
  
　　在其所属的[进程上下文](http://www.baike.com/sowiki/%E8%BF%9B%E7%A8%8B%E4%B8%8A%E4%B8%8B%E6%96%87?prd=content_doc_search" \o "进程上下文)模块标识符。这个成员的内容是有意义的，只是工具的帮助功能。这不是一个句柄，也不是它的Microsoft Win32®API。   
  
　　**th32ProcessID**   
  
　　正在检查的进程标识符。这个成员的内容，可以使用[Win32 API](http://www.baike.com/sowiki/Win32+API?prd=content_doc_search" \o "Win32 API)的元素   
  
　　**GlblcntUsage**   
  
　　全局模块的使用计数。   
  
　　**ProccntUsage**  
  
　　所属进程的范围内模块的使用计数。   
  
　　**modBaseAddr**   
  
　　基址的模块，在其所属的进程范围内。   
  
　　**modBaseSize**   
  
　　大小，以字节，模块。   
  
　　**hModule**   
  
　　所属进程的范围内，句柄模块。   
  
　　**szModule**   
  
　　NULL结尾的字符串，其中包含模块名。   
  
　　**szExePath**   
  
　　NULL结尾的字符串，其中包含的位置，或模块的路径。   
  
　　**dwFlags**   
  
　　预留(标志)

## 备注/MODULEENTRY32 [编辑](http://www.baike.com/wiki/MODULEENTRY32&prd=so_1_doc)

**在modBaseAddr和HMODULE成员的是有效的，只有在进程所指定以th32ProcessID的范围内。**

## 要求/MODULEENTRY32 [编辑](http://www.baike.com/wiki/MODULEENTRY32&prd=so_1_doc)

　　操作系统版本的Windows CE1.0和更高版本。   
  
　　头文件：Tlhelp32.h。